

Réponses aux réveils par Thierry Rouffet

<p>9 Vulnérable : Personne</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>♠ AX85</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>♥ A8</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>1NT</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ DV92</td> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♣ D94</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	♠ AX85				1♠	♥ A8	-	-	1NT	-	♦ DV92	?				♣ D94					<p>2SA : Avec 13 points d'honneurs et des plus-values, vous devez proposer la manche. Dites 2SA, le partenaire devra accepter l'invitation à partir de 11 beaux points. Par son réveil à 1SA, Nord a montré de 9 à 12-13 H.</p>	<p>10 Vulnérable : Personne</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>♠ X4</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>♥ D75</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>1♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ D752</td> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♣ A432</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	♠ X4				1♦	♥ D75	-	-	1♠	-	♦ D752	?				♣ A432					<p>PASSE : seulement 8 points et une tenue fragile à ♦, il est plus adroit de passer. Sans fit, l'enchère de 1SA s'effectue avec une main positive de 10 à 12-13 points d'honneurs.</p>
	S	O	N	E																																																	
♠ AX85				1♠																																																	
♥ A8	-	-	1NT	-																																																	
♦ DV92	?																																																				
♣ D94																																																					
	S	O	N	E																																																	
♠ X4				1♦																																																	
♥ D75	-	-	1♠	-																																																	
♦ D752	?																																																				
♣ A432																																																					
<p>11 Vulnérable : Personne</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>♠ AV</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♣</td> </tr> <tr> <td>♥ RD854</td> <td>X</td> <td>-</td> <td>1♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ A842</td> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♣ 42</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	♠ AV				1♣	♥ RD854	X	-	1♠	-	♦ A842	?				♣ 42					<p>2♥ : à partir de 13-14 points d'honneurs, vous devez contrer toutes distributions. Ensuite, l'annonce de 2♥ ne montre pas une main puissante mais une bonne ouverture.</p>	<p>12 Vulnérable : Personne</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>♠ RV92</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♣</td> </tr> <tr> <td>♥ RX64</td> <td>X</td> <td>-</td> <td>1♥</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ ARD</td> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♣ X6</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	♠ RV92				1♣	♥ RX64	X	-	1♥	-	♦ ARD	?				♣ X6					<p>2♣ : le Cue-bid à 2♣ permet de montrer soit une main fittée avec un minimum de 16-17 points de soutien, soit une main plus forte sans fit. Le partenaire se décrira à partir de 8-9 points d'honneurs et répétera sa couleur avec une main plus faible.</p>
	S	O	N	E																																																	
♠ AV				1♣																																																	
♥ RD854	X	-	1♠	-																																																	
♦ A842	?																																																				
♣ 42																																																					
	S	O	N	E																																																	
♠ RV92				1♣																																																	
♥ RX64	X	-	1♥	-																																																	
♦ ARD	?																																																				
♣ X6																																																					
<p>13 Vulnérable : Personne</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>♠ ARD6</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>♥ RD</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>X</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ 862</td> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♣ X982</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	♠ ARD6				1♦	♥ RD	-	-	X	-	♦ 862	?				♣ X982					<p>2♠ : avec 13-14 points, vous pouvez envisager un jump à 2♠ et permettre ainsi au partenaire d'envisager la manche s'il possède un fit quatrième et 12-13 points de soutien. Les jumps s'envisagent avec 13-14 points d'honneurs pour permettre au partenaire de songer à la manche s'il a réveillé une dizaine de points d'honneurs. Les jumps à la couleur en majeure proviennent de quatre cartes car avec cinq cartes, on serait déjà intervenu !</p>	<p>14 Vulnérable : Personne</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>♠ AV4</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>♥ RD86</td> <td>X</td> <td>-</td> <td>1♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ AD</td> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♣ VX65</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	♠ AV4				1♦	♥ RD86	X	-	1♠	-	♦ AD	?				♣ VX65					<p>2SA : le jump à 2SA montre une main de 17-18 points d'honneurs. Après votre Contre de réveil et sans fit, nommez 2SA avec 17-18 points d'honneurs et une tenue dans la couleur adverse. Le réveil par Contre et non pas par 2SA est justifié</p>
	S	O	N	E																																																	
♠ ARD6				1♦																																																	
♥ RD	-	-	X	-																																																	
♦ 862	?																																																				
♣ X982																																																					
	S	O	N	E																																																	
♠ AV4				1♦																																																	
♥ RD86	X	-	1♠	-																																																	
♦ AD	?																																																				
♣ VX65																																																					
<p>15 Vulnérable : Personne</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>♠ RD74</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>♥ A82</td> <td>X</td> <td>-</td> <td>1♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ 83</td> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♣ RVX2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	♠ RD74				1♦	♥ A82	X	-	1♠	-	♦ 83	?				♣ RVX2					<p>2♠ : en réponse à un Contre d'appel, l'enchère de 1♠ montrerait une main misérable alors que sur un Contre de réveil, Ouest peut détenir jusqu'à 12 points d'honneurs. Par conséquent, une enchère de soutien à 2♠ s'impose. Après votre Contre de réveil et avec le fit : soutenez au palier le plus bas de 13 à 15 points de soutien.</p>	<p>16 Vulnérable : Personne</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>♠ R972</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>♥ AV42</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>X</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ A985</td> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♣ 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	♠ R972				1♦	♥ AV42	-	-	X	-	♦ A985	?				♣ 2					<p>2♦ : vous avez un bon espoir de gagner une manche majeure. Le Cue-bid à 2♦ permettra de trouver rapidement ce fit majeur. Le contreur doit alors donner le plein de sa main (2, mini; 3, l'ouverture; 4, bonne ouverture) . Après une ouverture mineure, le Cue-bid, en réponse au Contre de réveil, montre les deux majeures quatrièmes (à partir de 8 points utiles) ou un jeu fort. Il n'est pas auto-forcing.</p>
	S	O	N	E																																																	
♠ RD74				1♦																																																	
♥ A82	X	-	1♠	-																																																	
♦ 83	?																																																				
♣ RVX2																																																					
	S	O	N	E																																																	
♠ R972				1♦																																																	
♥ AV42	-	-	X	-																																																	
♦ A985	?																																																				
♣ 2																																																					