

Tournoi du 22-04-2021 - BCC - Organisation: Pierre Denoyelle - Commentaires: Thierry Rouffet

2	♠ R98 ♥ AX6 ♦ A32 ♣ AD54	S O N E - - 3NT - 3♥
♠ V7632 ♥ 8 ♦ DX6 ♣ VX98	♠ D4 ♥ RDV9742 ♦ 94 ♣ 62	
NS EST	♠ AX5 ♥ 53 ♦ RV875 ♣ R73	Entame : R C Par : 3SA+2

Avec une main aussi régulière et même avec trois cartes à ♠, le réveil naturel à 3SA semble une enchère plus appropriée qu'un Contre d'Appel.
 Nord prend au deuxième tour de ♥ et joue un petit ♦ pour le Valet. Ouest prend et rejoue le Valet de ♠. Nord prend et encaisse ses ♦ en défaussant un ♥ et un ♠ de sa main.
 Sur le dernier ♠, Ouest est squeezé entre ses deux gardes noires, ce qui livre la onzième levée.

6	♠ 8 ♥ 963 ♦ R873 ♣ VX985	S O N E - - 1♠ - 1♥ 1♠ - 2♠ - 4♠ - -
♠ RV643 ♥ R74 ♦ AV94 ♣ 6	♠ X752 ♥ D2 ♦ D2 ♣ ARD72	
EO EST	♠ AD9 ♥ AVX85 ♦ X65 ♣ 43	Entame : 3 C Par : 4♠=

Dès qu'il reçoit le fit, Ouest, qui n'a pas d'espoir de chelem, conclut à la manche.
 Sur l'entame du 3 de ♥, le déclarant fournit un petit du mort et Sud met le 10. Ouest prend, tire As et Roi de ♣ en jetant un ♥, puis encaisse la Dame de ♣ coupée par Sud et surcouverte en Ouest qui joue son dernier ♥ pour l'As de Sud. Cette manœuvre oblige ou Sud à toucher une couleur vitale pour Ouest (atout ou ♥) ou à jouer coupe et défausse. Ici Sud va jouer ♥.
 Ouest, au mort ultérieurement par la Dame de ♣ joue ♠ vers son Roi pour dix levées.
REMARQUE : Si Sud plonge de l'As de ♥ au premier tour pour jouer ♥, Ouest prend, dégage la Dame de ♥, rentre en main en coupant un ♠, Roi de ♥ pour la défausse d'un ♥, ♣ coupé suivi du Roi de ♠. Il ne concèdera plus que deux atouts.

9	♠ V7 ♥ 93 ♦ R654 ♣ 98732	S O N E - - 1♠ - 1♠ X - 1NT - 2♠ - 3NT -
♠ 954 ♥ AX74 ♦ ADV9 ♣ D6	♠ RD3 ♥ V86 ♦ X83 ♣ ARV5	
EO NORD	♠ AX862 ♥ RD52 ♦ 72 ♣ X4	Entame : 6 P Par : 3SA=

La réponse d'15A au contre Spoutnik est obligatoire pour montrer une main régulière de 12 à 14 H. Cette enchère n'ayant pas garanti l'arrêt ♠, un Cue-bid de vérification s'impose quand le répondant ne possède pas cet arrêt.
 Sur l'entame du 6 de ♣, Nord fournit le Valet.
 Vous dénombrez six pils immédiats : quatre ♠, un ♥ et un ♠. Il faut et il suffit de trois levées à ♣ pour gagner.
 Si vous avez pris l'entame et que l'impasse ♣ échoue, Nord rejouera son dernier ♥, perçant votre Dame de ♠ résiduelle pour la chute.
 Aussi vous devez laisser passer le premier ♠.
 Nord en rejouera mais n'en possèdera plus quand il prendra la main au Roi de ♠.

11	♠ 8543 ♥ DX8 ♦ V862 ♣ A3	S O N E - - 1♥ 1♠ 2♥ - 4♥ - - -
♠ AR972 ♥ 9 ♦ A94 ♣ RV65	♠ VX6 ♥ 542 ♦ 53 ♣ X8742	
P SUD	♠ D ♥ ARV763 ♦ RDX7 ♣ D9	Entame : A P Par : 4♥+1

Ouest doit donner la priorité à l'intervention à 1♠ (de 8-9 à 17 points). Il contrera au tour suivant si les enchères lui reviennent à bas palier pour montrer une intervention maximum courte à ♥.
 Avec ce beau bicolore, Sud doit imposer la manche, il suffit que son partenaire lui apporte une levée.
 Sud a la possibilité de réaliser onze levées si Ouest possède le Roi de ♠, grâce à un squeeze final.
 Il rentre au mort par la Dame de ♥ et coupe un ♠.
 Il enlève les atouts adverses puis libère le ♠.
 Il rentre au mort par le Valet de ♥ pour couper un troisième ♠, cela permettra d'isoler la menace à ♠.
 Sud tire ensuite son dernier atout et Ouest est squeezé entre sa garde à ♠ et le Roi de ♠.

15	♠ D2 ♥ AR43 ♦ AR6 ♣ X983	S O N E - - 1NT - 3NT - - -
♠ X863 ♥ V7 ♦ D942 ♣ R52	♠ V975 ♥ D9862 ♦ V3 ♣ A4	
NS SUD	♠ AR4 ♥ X5 ♦ X875 ♣ DV76	Entame : 6 C Par : 3SA=

A la tête de sept levées, vous devez rendre deux fois la main pour affranchir deux ♠. Entre temps, Est affranchira ses ♥ et, s'il en possède cinq, vous risquez de perdre trois ♥ et deux ♠.
 Dans cette éventualité, vous devez LAISSER PASSER l'entame même avec deux arrêts.
 Pour peu qu'Ouest possède l'As ou le Roi de ♠, celui-ci ne pourra rejouer ♥ et vous prendrez l'avantage dans la course à l'affranchissement.

18	♠ 732 ♥ RV73 ♦ X5 ♣ 9854	S O N E 1♠ 2♠ - 2NT - 3NT - -
♠ 86 ♥ X5 ♦ AD3 ♣ ADX732	♠ RD4 ♥ A9642 ♦ R862 ♣ V	
N/S EST	♠ AVX95 ♥ D8 ♦ V974 ♣ R6	Entame : V P Par : 3SA+1

2♠ : Cue-bid réclamant l'arrêt pour jouer 3SA.
 En faisant la levée du Roi de ♠, vous ne devez jamais rendre la main à Nord qui traverserait votre Dame de ♣ résiduelle. Il faut donc trouver le Roi de ♠ bien placé.
 Quand vous présentiez le Valet de ♠, Sud couvre du Roi. Ne prenez pas machinalement le Roi de l'As !!
 En effet, tant que la main est en Sud, vous êtes en sécurité et assurez cinq levées de ♠ quand la répartition est 4-2 (le plus souvent).
 Ce "BAISER AU ROI" est une variante de l'affranchissement orienté.
 Sans cette manœuvre, Nord prendrait la main et ferait chuter votre contrat.
 NB : Sud doit s'accrocher à ses quatre ♠ sous peine d'apporter la onzième levée.

21	♠ D9642 ♥ A4 ♦ R42 ♣ 642	S O N E 1♠ X 2NT - 4♠ - - -
♠ A ♥ RDX7 ♦ DX7 ♣ RX853	♠ 85 ♥ 953 ♦ 9653 ♣ DV97	
NS NORD	♠ RVX73 ♥ V862 ♦ AV8 ♣ A	Entame : R C Par : 4♠+1,=

Derrière le Contre d'appel, la main de Nord ne mérite pas plus qu'un soutien encourageant (25A Truscott). Non minimum, Sud déclare 4♠.
 Un joli jeu d'élimination permet au déclarant d'éviter l'impasse à la Dame de ♠.
 Après l'As de ♥, il encaisse l'As de ♠ et joue ♠.
 Ouest prend de l'As et se dégage à ♠. Le déclarant coupe, monte au mort à ♠, coupe le troisième ♠, rejoint le mort au Roi de ♠ et joue ♥ vers le 8 si Est fournit passivement le S.
 Ouest doit alors livrer une levée Rouge ou jouer ♠ en "coupe et défausse".
 C'est une autre histoire si Est place le 9 de ♥, couvert par le Valet, pris par la Dame et que Ouest rejoue le 7. Sud pourrait alors se tromper en imaginant 10-9-3 en Est et couper, espérant affranchir ainsi le 8...mais ne réaliser ainsi que dix pils.

22	♠ 8 ♥ X97 ♦ DX54 ♣ R9632	S O N E - 2♠ - 2♠ - 2♠ - 4♠ - 5♠ - 6♠ - -
♠ ARVX92 ♥ AR4 ♦ 982 ♣ A	♠ D75 ♥ V3 ♦ AR63 ♣ V854	
EO EST	♠ 643 ♥ D8652 ♦ V7 ♣ DX7	Entame : 10 C Par : 6♠+1

2♠ : Fort Indéterminé. 3♠ : des ambitions de chelem, sans longue annonce.
 Vous comptabilisez douze levées sûres (avec la coupe d'un ♥). Seul un squeeze peut permettre de réaliser toutes les levées.
 Ouest dégage l'As de ♠, donne deux tours d'atout, coupe le ♥ perdant et un ♠ du mort, rentre au mort par le Roi de ♠ afin de couper un ♠ dans l'espoir d'isoler la menace.
 Sud encaisse maintenant tous ses atouts.
 Sur le dernier, Nord est inexorablement squeezé entre ses deux gardes mineures.