

# Pierre Denoyelle - Thierry Rouffet

Hands Statistics:		Board 1 Dealer: N Vul.: None		Board 2 Dealer: E Vul.: NS	
Hand:	N S E W NS EW	♠RD8754 ♥105 ♦D86 ♣D7	♠107 ♥V10943 ♦RV2 ♣V109	♠107 ♥V10943 ♦RV2 ♣V109	♠R2 ♥872 ♦D843 ♣A653
Average HCP:	9.78 10.00 9.72 10.50 9.78 30.22	♠10932 ♥43 ♦1052 ♣A1083	♠6 ♥DV862 ♦ARV973 ♣4	♠ADV653 ♥RD5 ♦A9 ♣AD7	♠872 ♥D843 ♣A653
Balanced:	11 9 10 7 20 17	♠AV ♥AR97 ♦4 ♣RV9652	♠9 ♥4 ♦HCP 11 ♣16	♠984 ♥A6 ♦10765 ♣AR842	♠6 ♥7 ♦HCP 9 ♣7
Voids:	0 2 0 1 2 1	♠4 ♥4 ♦3 ♣2	♠4 ♥4 ♦3 ♣2	♠4 ♥4 ♦3 ♣2	♠4 ♥4 ♦3 ♣2
Singletons:	3 6 9 6 9 15	♠4 ♥4 ♦3 ♣2	♠4 ♥4 ♦3 ♣2	♠4 ♥4 ♦3 ♣2	♠4 ♥4 ♦3 ♣2
Long suits (7+):	0 1 1 2 1 3	♠4 ♥4 ♦3 ♣2	♠4 ♥4 ♦3 ♣2	♠4 ♥4 ♦3 ♣2	♠4 ♥4 ♦3 ♣2

  

Board 3 Dealer: S Vul.: EW	♠76 ♥ADV65 ♦A832 ♣AR104	♠108 ♥V1064 ♦643	♠V832 ♥R73 ♦RD975 ♣9	Board 4 Dealer: W Vul.: All	♠87 ♥D82 ♦DV752 ♣D3	♠RV9654 ♥54 ♦6 ♣AV104	Board 5 Dealer: N Vul.: NS	♠86 ♥D43 ♦ID943 ♣865	♠RD2 ♥AV752 ♦10 ♣AV73
Board 6 Dealer: E Vul.: EW	♠V966 ♥96 ♦7632 ♣AV6	♠108 ♥R73 ♦RD975 ♣9	♠AD95 ♥942 ♦8 ♣ARDV752	Board 7 Dealer: S Vul.: All	♠A9 ♥RD1096 ♦D108 ♣R10653	♠D84 ♥A52 ♦V9643 ♣104	Board 8 Dealer: W Vul.: None	♠AV4 ♥RD984 ♦87 ♣AR8	♠96 ♥107652 ♦AV2 ♣D74
Board 9 Dealer: N Vul.: EW	♠V10985 ♥RDV85 ♦4	♠AR3 ♥2 ♦A832 ♣AR63	♠D42 ♥106 ♦V109 ♣ADV952	Board 10 Dealer: E Vul.: All	♠102 ♥AV87 ♦R1084 ♣A95	♠A854 ♥R6 ♦V ♣RV10743	Board 11 Dealer: S Vul.: None	♠D6 ♥A7 ♦10642 ♣D10954	♠AR10743 ♥10 ♦V975 ♣82
Board 12 Dealer: W Vul.: NS	♠R2 ♥DV32 ♦V932 ♣A63	♠76 ♥AD743 ♦RD6 ♣A1087	♠18 ♥7 ♦HCP 6 ♣9	Board 13 Dealer: N Vul.: All	♠87 ♥D10532 ♦D975 ♣AD6	♠85 ♥D8653 ♦R86 ♣AD108	Board 14 Dealer: E Vul.: None	♠R102 ♥DV87 ♦4 ♣A8742	♠D54 ♥R532 ♦1076 ♣V93
Board 15 Dealer: S Vul.: NS	♠R ♥V54 ♦RDV76 ♣DV75	♠1098752 ♥106 ♦A84 ♣AR3	♠A63 ♥A1075 ♦A10852 ♣A62	Board 16 Dealer: W Vul.: EW	♠AD942 ♥863 ♦652 ♣AV7	♠V73 ♥A109742 ♦V ♣R84	Board 17 Dealer: N Vul.: None	♠D642 ♥R8 ♦ARV54 ♣A7	♠AV75 ♥A75 ♦10763 ♣A52
Board 18 Dealer: E Vul.: NS	♠D ♥DV106 ♦RD1098643	♠V109 ♥R854 ♦10765 ♣VS2	♠9 ♥11 ♦HCP 15 ♣5	Board 19 Dealer: S Vul.: EW	♠A1085 ♥R ♦AR10873 ♣A5	♠V73 ♥A109742 ♦V ♣R84	Board 20 Dealer: N Vul.: None	♠83 ♥109642 ♦2 ♣ARD983	♠9 ♥7 ♦HCP 9 ♣5



# Tournoi RealBridge Du jeudi Après-midi

11/03/2021

Animation : Pierre DENOYELLE  
Commentaires : Thierry ROUFFET

# BCCH



Retrouvez toutes les informations Du club sur notre site : <http://bcch.fr>

**1**

♠ RD8754	S	O	N	E
♥ X5			2♠	4♦
♦ D86	4♠	-	-	-
♣ D7				

  

♠ X932	♠ 6
♥ 43	♥ DV862
♦ X52	♦ ARV973
♣ AX83	♣ 4

  

P	♠ AV	Entame : <b>R K</b>
NORD	♥ AR97	
	♦ 4	Par : <b>4♠-1</b>
	♣ RV9652	

2♠ Faible en Nord. 4♠ : Sur un 2 Majeur Faible, l'intervention d'une mineure au palier de 4 promet un bicolore au moins 5-5 avec l'autre majeure et la mineure nommée. De toutes façons, Sud déclare la manche. Avec As Roi dans une couleur et un singleton, on entame conventionnellement du Roi, puis on rejoue le singleton. UNE DEFENSE INTERESSANTE : Est devrait sans trop de problèmes rejouer son singleton ♠ et encaisser une coupe. Ensuite, Est doit jouer l'As de ♠ afin d'obliger le mort à couper du Valet et espérer revaloriser ainsi un atout du partenaire (il en possède certainement quatre) par un UPPERCUT pour une de chute !

**5**

♠ 86	S	O	N	E
♥ D43				1♥
♦ D9743	-	1♠	-	2♣
♣ 865	-	2♦	-	3♠

  

♠ AVX974	♠ RD2
♥ 9	♥ AV752
♦ AV2	♦ X
♣ R92	♣ AV73

  

NS	♠ 53	Entame : <b>3 K</b>
NORD	♥ RX86	
	♦ R865	Par : <b>6♠+1</b>
	♣ DX4	

2♠ : 4ème couleur forçant. 3♠ : trois cartes à ♠ et une main de deuxième zone (15-17H) forcé irrégulière. 4♠, 4♦, contrôles. 5♠ : trois clés. 5♥ : Question à la Dame d'atout. 6♠ : je l'ai sans rien de plus (Roi annexe par exemple). Vous comptabilisez douze levées avec la coupe de deux ♠ au mort. UN COUP D'ECOLE pour la troisième levée : Avant de tenter l'impatte à la Dame de ♣, vous devez tenter l'affranchissement des ♠ par la coupe (62% de chances de trouver une répartition adverse 4-3). Coupez un ♠ à la deuxième levée, ♠ coupé, le Roi d'atout pour vérifier le partage, ♠ coupé, ♠ coupé, ♠ coupé maître. Rejoignez le mort grâce à l'As de ♣ pour encaisser le ♥ libéré.

**7**

♠ 9	S	O	N	E
♥ RDX96	1NT	-	2♦	-
♦ DX8	2♥	-	3♠	-
♣ A863	3♥	-	4♥	-

  

♠ RX653	♠ D84
♥ V3	♥ A52
♦ 75	♦ V9643
♣ V972	♣ X4

  

T	♠ AV72	Entame : <b>7 K</b>
SUD	♥ 874	
	♦ AR2	Par : <b>4♥+1,+2</b>
	♣ RD5	

Après l'annonce du bicolore de Nord (main souvent irrégulière), Sud doit exprimer son fit même anémique. Avec un 5-4-2-2, Nord proposerait 3SA, que Sud accepterait. Ouest prend l'entame ♠ et joue atout pour le Roi. Est n'a pas d'intérêt à prendre au premier tour (change rien ici). Mais supposons qu'Est prenne et retourne ♥. Ouest prend afin de rejouer ♣. Quand le Valet apparaît, Nord peut songer à donner trois tours de ♠ afin de couper le quatrième du mort (La manœuvre de Guillemard ne fonctionne pas ici). Le jeu "inspiré" qui permet de réaliser douze plis consiste à couper un ♠, 10 d'atout, ♠ pour la Dame, ♠ coupé et la Dame de ♠ sur laquelle Ouest est squeezé entre ses deux couleurs noires.

**10**

♠ RDV63	S	O	N	E
♥ 94				1♠
♦ A632	-	1♥	1♠	2♣
♣ 82	-	2♠	-	3♠

  

♠ X2	♠ A854
♥ AV87	♥ R6
♦ RX84	♦ V
♣ A95	♣ RVX743

  

T	♠ 97	Entame : <b>9 P</b>
EST	♥ DX532	
	♦ D975	Par : <b>3SA+1</b>
	♣ D6	

Ouest Cue-bidde les ♠ puis indique sa force à ♠ pour arracher 3SA à un partenaire bien récalcitrant (à juste titre). Sur l'entame du 9 de ♠, Est place le 10 afin de se procurer une seconde tenue grâce au 8 de sa main. Il joue Roi de ♠ et le Valet. Plus de problème quand la Dame apparaît et qu'ils sont répartis 2-2. Est rejoue ♠ du mort vers le 8. Nord plonge de la Dame et, refusant d'affranchir le 8 de ♠ en encaissant le Roi, rejoue ♥ (meilleure défense). Est encaisse le Valet suivi du Roi avant de jouer Valet de ♠ laissé filer. Nord rend les armes. Il devra livrer un pli dans l'une des trois couleurs et le troisième ♠ est toujours au mort pour communiquer. Remarque : L'entame maladroitte à ♥ peut permettre à Est de réaliser onze levées.

**14**

♠ D54	S	O	N	E
♥ R532				3♦
♦ X76	X	-	3♥	-
♣ DX3	-	-	-	-

  

♠ RX2	♠ V93
♥ DV87	♥ 6
♦ 4	♦ RDV9832
♣ A8742	♣ V5

  

P	♠ A876	Entame : <b>R K</b>
EST	♥ AX94	
	♦ A5	Par : <b>3♥-1</b>
	♣ R96	

Le Contre d'Appel sur un barrage montre un minimum de 14-15 points. Avec 9-10 DH, Nord, en réponse, serait prié d'encourager à la manche. Sud doit s'empreser de Passer sur cette enchère misérable. Connaissant une couleur septième en Est, Nord doit envisager une mauvaise répartition des couleurs majeures. Il prend l'entame ♠ et joue ♠ du mort vers la Dame. Ouest prend et insiste à ♠ pour la Dame. A ce stade, Nord peut jouer atout en tirant l'As du mort espérant toucher un honneur sec en Est. Il avance le 10 de ♥, le Valet d'Ouest pour le Roi. Nord encaisse l'As de ♠ suivi du troisième ♠ en défaussant un ♠. Si Ouest coupe, il livre deux levées de ♠ (les enchères situent la position de l'As de ♠), et s'il refuse de couper, il suffit de lui rendre la main à l'atout pour éviter d'avoir à chercher le Valet de ♠ pour ne chuter que d'une levée (perte deux atouts, un ♠, un ♥ et l'As de ♠).

**18**

♠ RV875	S	O	N	E
♥ R85	1♠	5♠	5♠	-
♦ A92	-	-	-	-
♣ V2				

  

♠ D	♠ D32
♥ DVX6	♥ V9764
♦ RDX98643	♦ 753
	♣ 75

  

NS	♠ AX964	Entame : <b>R T</b>
EST	♥ AX32	
	♦ R84	Par : <b>5♠+2,+1</b>
	♣ A	

Avec cette main spéciale et non vulnérable, Ouest n'en démorra pas avant 5♠, autant les nommer au premier tour pour empêcher un dialogue adverse. Sud, en raison de toutes ses cartes-clefs, pourrait songer à jouer un chelem. Une ligne de jeu parfaite peut permettre à Sud de réaliser le complet des levées. Il joue le Roi d'atout à la deuxième levée, enlève les atouts d'Est et joue ensuite ♥ pour le Roi. Quand la Dame apparaît en Ouest, Sud doit décider de tenter l'impatte au Valet sur Est, ce qui est loin d'être "évident". Ouest étant chicane ♠, on pourrait le créditer de Dame Valet secs à ♥. Nord coupe un ♥ et encaisse ses atouts. Sur le dernier, Ouest est squeezé entre sa Dame de ♠ et Dame Valet de ♠ pour la troisième levée.