

ÉCOLE Thierry ROUFFET



L'ENTAME
À SANS-ATOUT

CHOIX DE LA COULEUR D'ENTAME À SANS-ATOUT

L'idée est d'entamer de la **couleur la plus longue** de son camp, la sienne ou celle annoncée par son partenaire.

Dans les séquences où le déclarant a décrit une main régulière et le répondant une main (semi) régulière, on utilisera **les principes fondamentaux** ci-dessous pour entamer.

Par contre, dans les séquences montrant des mains irrégulières, il faudra décrypter les enchères pour trouver la bonne couleur !

1. LES PRINCIPES FONDAMENTAUX

1. L'entame d'une **couleur 5^{ème}** est une **priorité**. L'objectif est d'affranchir la longue.
2. L'entame d'une couleur 4^{ème} ne procurera pas la chute contre 3SA. Son objectif est le plus souvent un affranchissement d'honneur. Donnez la priorité à l'entame sous le plus petit honneur pour conserver les plus gros comme des reprises de main.

Sans couleur cinquième, on choisira une couleur quatrième qui n'a pas été nommée par l'adversaire, de préférence une majeure, car le camp adverse a du mal à ne pas mentionner une couleur majeure quatrième qu'il possède.

L'entame peut être dirigée par la force de votre jeu. En effet, avec un jeu faible, l'entame dans la longue sera inefficace car même si elle s'affranchit, l'absence de reprise empêchera de l'encaisser. D'où l'idée de trouver l'entame dans la longue du partenaire lorsqu'on est faible en points d'honneurs.

Choix sans couleur 5ème, les principes :

Rappel : sans couleur cinquième, on choisira une couleur quatrième qui n'a pas été nommée par l'adversaire, de préférence une majeure, car le camp adverse a du mal à ne pas mentionner une couleur majeure quatrième qu'il possède.

Exemple :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

Priorité à la majeure sur la mineure.

♠ D852 avant ♣ D852

Entame **sous l'honneur de rang le moins élevé.**

V852 avant D852 avant R852 avant A852

Priorité à la couleur **la plus étoffée.**

♠ 852 avant ♠ D852

Évitez d'entamer sous un honneur mineur 4^{ème}. Préférez alors une entame majeure dans trois cartes

♠ 852 avant ♣ D852

Dualité entre la priorité à la majeure sur la mineure et la priorité à l'honneur de rang le moins élevé : **priorité à la majeure.**

♠ A1052 avant ♣ D852

Une séquence de trois honneurs dans une mineure 4^{ème} ou son équivalent, séquence brisée comme DV98, **reprend ses droits** sur l'entame sous un honneur isolé dans une majeure.

♦ DV98 avant ♠ R1062

Entame avec au choix une couleur 4^{ème} et des couleurs 3^{èmes} commandées par un honneur : entamez dans la couleur de 4 cartes.

♥ A1082 avant ♠ R82

Entame avec au choix une couleur 4^{ème} comportant une fourchette et une couleur 3^{ème} sans honneur : entamez dans la couleur de 3 cartes.

♥ 982 avant ♠ AD82

Choix avec deux couleurs 5^{èmes}, les principes :

Choisissez la couleur qui s'affranchit le plus rapidement. Le critère majeure-mineure passe au 2^{ème} plan.

♦ AV952 avant ♣ D10854

♣ AD654 avant ♥ V9542

2 L'ENTAME CONTRE 3SA – LA STRATÉGIE

1. L'entame d'une couleur 5^{ème} est une priorité.

L'idéal est d'entamer dans une couleur cinquième, celle du partenaire ou sa propre couleur. Détenir cinq cartes d'une couleur est l'assurance quasi-certaine de pouvoir y affranchir au moins une ou deux levées de longueur.

Dans le même esprit, quand le partenaire a annoncé une couleur, il faudra en général privilégier cette entame, car il possède une couleur solide, ou les reprises nécessaires pour l'exploiter.

Ce raisonnement s'applique sans exception à une ouverture majeure, qui promet cinq cartes, ou à une intervention. Face à une ouverture mineure - surtout 1♣ - on se doit d'être plus circonspect, l'ouvreur pouvant n'avoir que trois cartes dans la couleur.

2. Sans couleur 5^{ème}

Contre 3SA, deux stratégies s'opposent selon la force du camp adverse.

Entame neutre

Entame agressive

L'entame neutre sera privilégiée quand les adversaires ont 24-25 H. **L'idée est de ne pas donner le contrat** en livrant une levée à l'entame.

Par contre, si vos adversaires semblent **forts**, il faudra prendre tous les risques et gagner **la course de vitesse à l'affranchissement**.

3 L'ENTAME CONTRE 1SA – LA STRATÉGIE

✚ **L'idée : ne pas donner de levée. L'entame sous un honneur 4^{ème} passe en dernière position derrière toutes les entames neutres.**

Si l'entame dans une couleur cinquième reste toujours valable en raison des perspectives d'affranchissement, on **évitera les couleurs quatrièmes à fourchettes** : A D x x, R V x x, A V x x etc...

Une bonne politique consistera alors à faire une **entame neutre**, dans quatre petites cartes par exemple : les possibilités d'affranchissement demeurent, mais le risque de donner une levée dans la couleur a pratiquement disparu. Bien sûr, les couleurs séquencées (V 10 x, D V 10) fournissent aussi d'excellentes entames.

4 L'ENTAME CONTRE UN CHELEM – LA STRATÉGIE

1. Le chelem est déclaré au poids : entame neutre

On veillera à faire l'entame la moins compromettante, **la plus neutre possible**. Ceci surtout quand le chelem adverse aura été déclaré "au poids", par addition de points d'honneurs.

2. Le chelem est déclaré sur la base d'une longueur : entame agressive

Entame agressive, il faut entamer sous un honneur. Entamez sous l'honneur qui demande la coopération la plus faible.

L'idée est que le déclarant aura tôt ou tard ses levées grâce à sa longue. Il faut éventuellement gagner la course à l'affranchissement en espérant affranchir une levée d'urgence qui s'ajoutera à la levée naturelle. N'entamez pas neutre quand vous pouvez compter les levées du déclarant.

On entame en pair-impair contre les chelems.